

Wykonanie prezentacji fotografii przy pomocy programu FastStone Image Viewer 3.4

Zgodnie z obietnicą złożoną podczas Międzynarodowych Warsztatów w Janowie Podlaskim postaram się przybliżyć sposób wykonania prezentacji multimedialnej fotografii z podkładem muzycznym przy pomocy programu FastStone Image Viewer.

Sam program można pobrać ze strony:

<http://www.dobreprogramy.pl/index.php?dz=2&id=1337&t=5>

Jest on programem freeware z wyłączeniem zastosowań komercyjnych.
Zastosowanie komercyjne wymaga zakupu programu.

Pewną przeszkodą może okazać się fakt, że występuje on wyłącznie w wersji anglojęzycznej. Mam jednak nadzieję, że z pomocą tego poradnika każdy bez problemu w ciągu kilku minut przygotuje sobie prezentację, która może być odtwarzana na każdym komputerze z systemem MS Windows (stworzona prezentacja stanowi zupełnie autonomiczny plik wykonywalny i nie wymaga żadnego dodatkowego oprogramowania).

Zabieramy się do pracy.

ETAP 1

Po pierwsze musimy pobrać wersję instalacyjną programu korzystając z linka powyżej. Następnie musimy go zainstalować na naszym komputerze klikając dwa razy lewym klawiszem myszy w ściągnięty program. Sama instalacja trwa kilkanaście sekund.

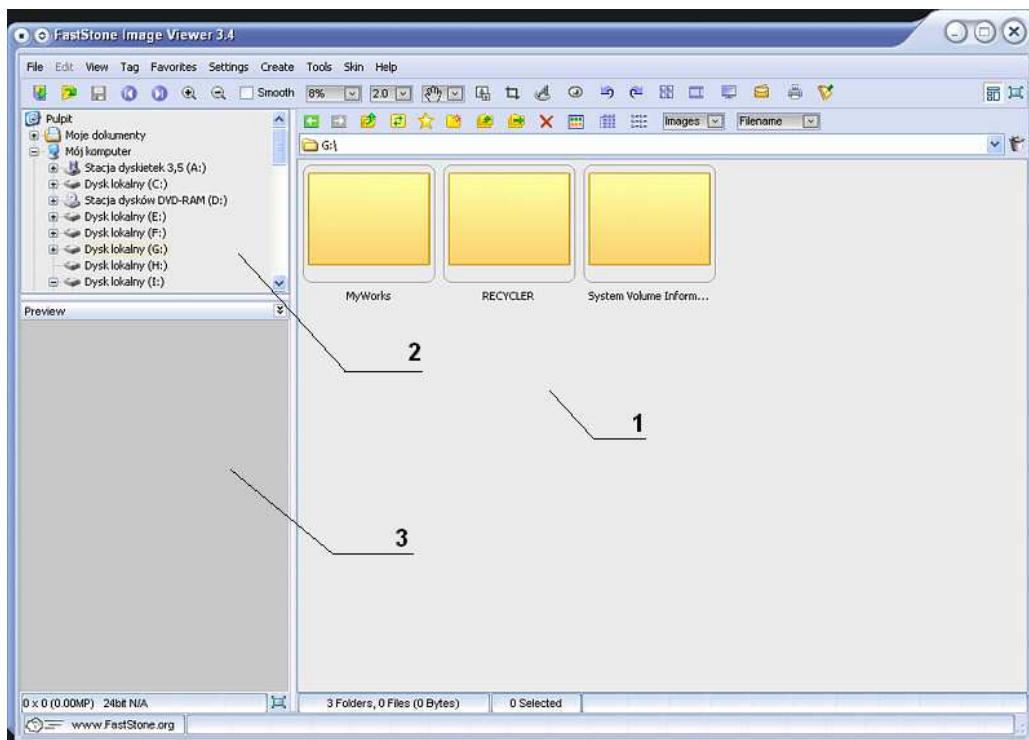
ETAP 2

Musimy przygotować zdjęcia (najlepiej skopiować je do osobnego folderu). Jeśli nie chcemy aby program za bardzo ingerował w nasze zdjęcia, warto nadać im odpowiednią rozdzielczość (ja przeważnie wykonuję je w rozdzielczości 800x600 punktów z uwagi, iż jest to podstawowa rozdzielczość dla większości niedrogich rzutników multimedialnych). Warto też w jakimkolwiek programie graficznym przygotować sobie planszę tytułową i końcową prezentacji w podobnej rozdzielczości. Można to nawet zrobić w systemowym Paintcie.

Warto też przygotować sobie pliki z muzyką w tym samym folderze. Program akceptuje tak pliki wav (bezpośredni zrzut z płyty CD) jak i pliki mp3. Nie zapominajmy przy tym o prawach autorskich ☺.

ETAP 3

Uruchamiamy FastStone otrzymując na ekranie monitora okno jak poniżej.

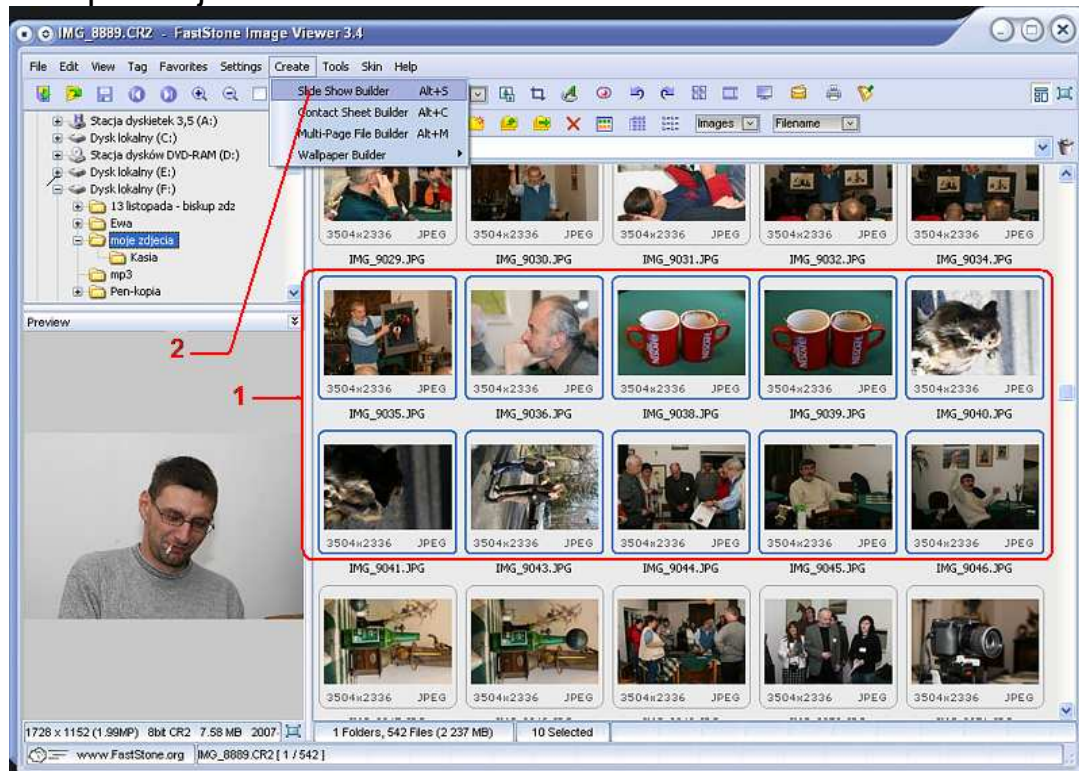


Program oferuje zazwyczaj trzy okna:

1. Główne okno programu – wyświetlana jest zawartość tzw. folderu bieżącego. Będziemy dążyć, aby tu właśnie wyświetlić nasze zdjęcia przygotowane do prezentacji.
2. Okno wyboru folderu bieżącego – tu musimy dotrzeć do przygotowanych zdjęć (obsługa jak w eksploratorze MS Windows)
3. Okno podglądu wybranego w oknie głównym (1) zdjęcia.

ETAP 4

Jeśli już znaleźliśmy przygotowane zdjęcia należy je zaznaczyć jak na rysunku poniżej.



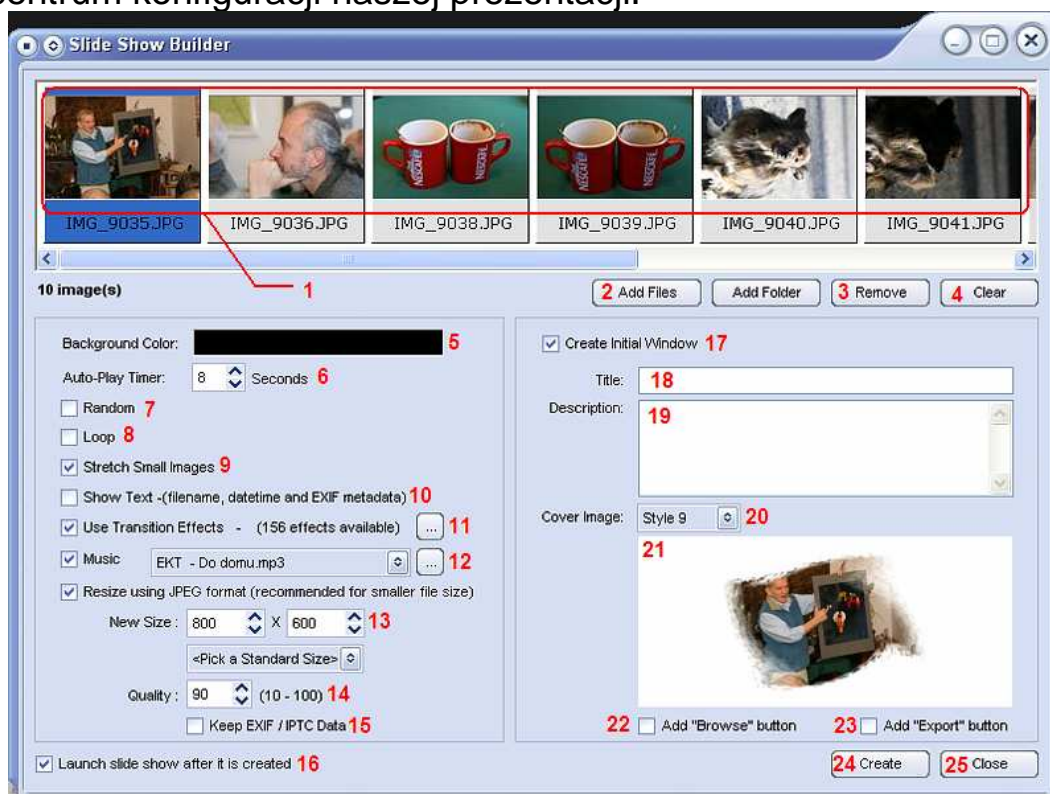
Zdjęcia zaznaczamy na różne sposoby. Jeśli chcemy zaznaczyć wszystkie w folderze, wystarczy nacisnąć kombinację klawiszy Ctrl – A. Jeśli interesują nas tylko niektóre – pierwsze z nich klikamy myszką w oknie głównym programu, a każde następne trzymając wciśnięty klawisz Ctrl. Można też zaznaczyć kilka zdjęć przeciągając po nich myszką.

Po wykonaniu zaznaczania, zdjęcia zaznaczone posiadają niebieskie obwódki (1).

Jeśli zaznaczyliśmy zdjęcia, wystarczy z menu (2) programu wybrać opcję: Create/Sidle Show Builder (można to zrobić też kombinacją klawiszy Alt-S).

ETAP 5

Efektom ostatniej czynności opisanej w etapie 4 jest okno jak poniżej. To centrum konfiguracji naszej prezentacji.

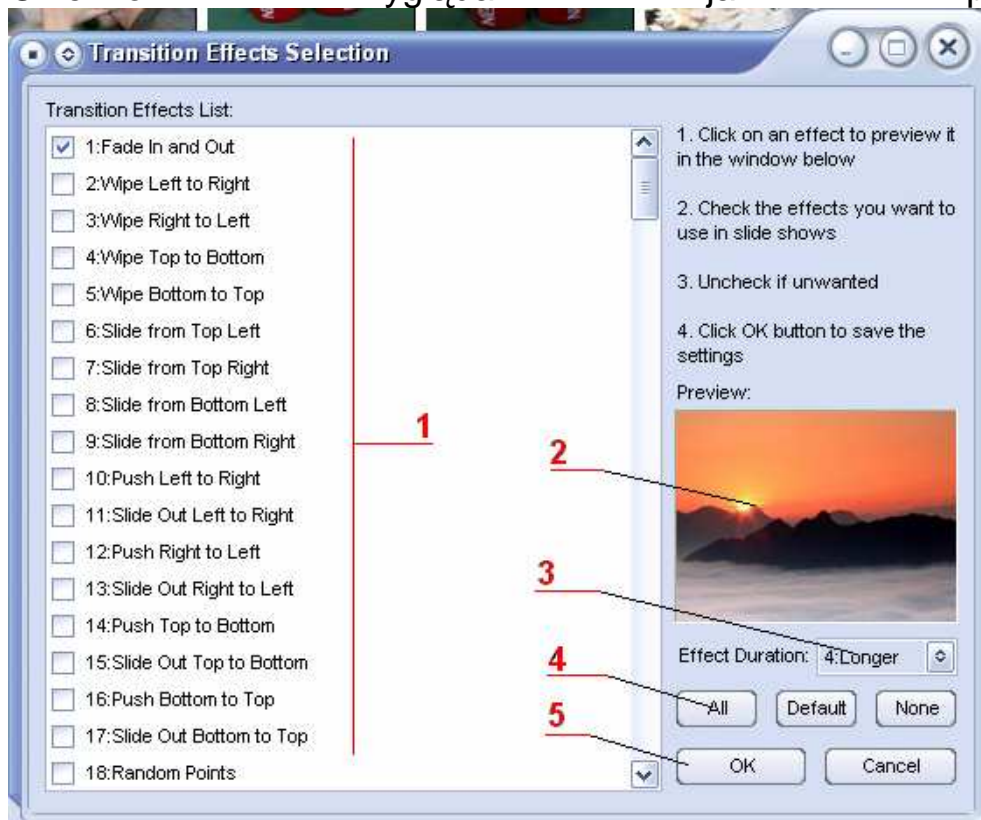


Cyfry w punktach odpowiadają czerwonym numerom na rysunku.

1. Okno (1) zawiera wybrane przez nas zdjęcia. Możemy tu wprowadzić korektę do naszego wyboru zdjęć.
2. Przycisk Add files oraz Add folders pozwala dodać inne zdjęcia nie wybrane we wcześniejszym etapie naszej pracy.
3. Przycisk Remove pozwala usunąć z prezentacji (nie kasuje pliku) wybrane zdjęcie.
4. Przycisk Clear pozwala na wyczyszczenie z okna wyboru wybranych zdjęć w celu np. dokonania wyboru od nowa.
5. Klikając w pasek Background Color możemy wybrać kolor będący tłem dla tworzonej prezentacji (domyślnie jest kolor czarny).
6. Auto Play Timer – tu ustawiamy czas w sekundach ustalający jak długo będzie wyświetlane każde ze zdjęć w prezentacji. Zwykle jest to 6 do 8 sekund. Warto dobrać doświadczalnie. Czasy te mogą się trochę różnić w zależności od wydajności komputera, na którym odtwarzana jest prezentacja.
7. Zaznaczenie (przez kliknięcie) kwadratu Random powoduje, że zdjęcia w prezentacji będą wyświetlane w kolejności losowej.

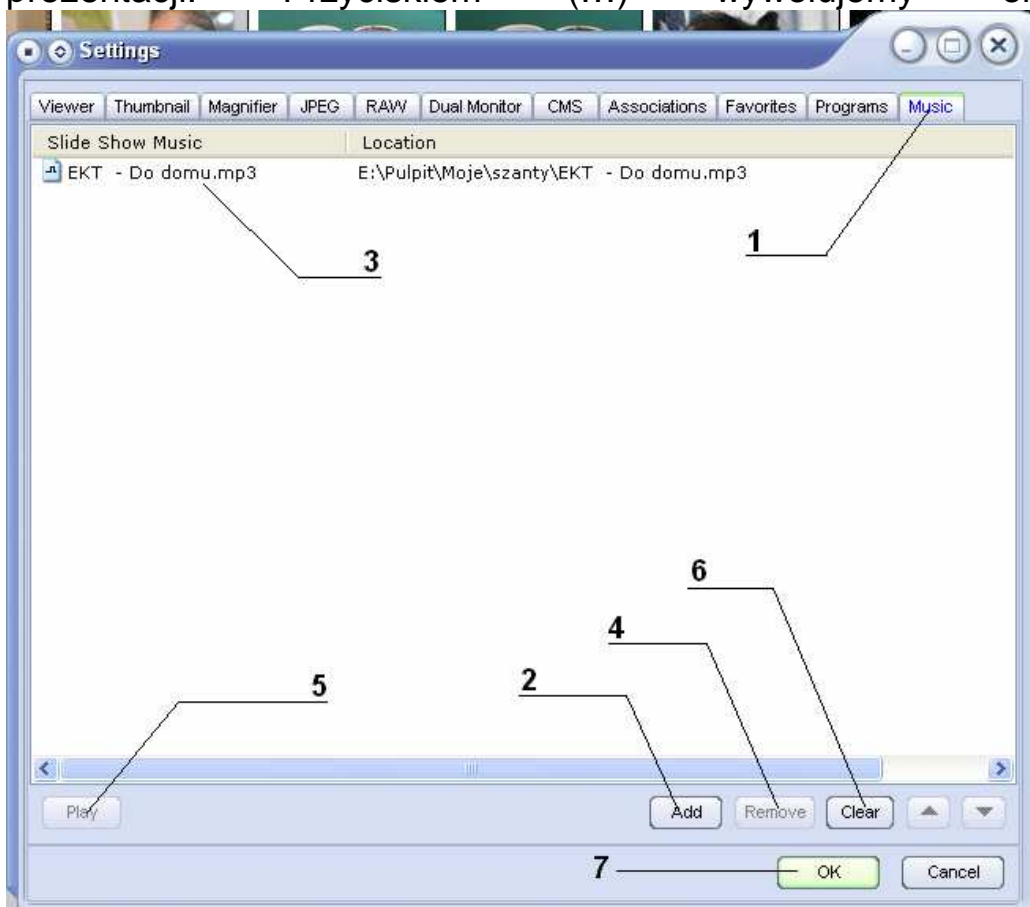
Wyłączenie zaznaczenia wyświetla zdjęcia w kolejności, w jakiej znajdują się one w oknie (1).

8. Zaznaczenie kwadratu Loop spowoduje, że prezentacja będzie wyświetlana w kółko do znużenia ☺ bądź do naciśnięcia klawisza Esc. Wyłączenie tej opcji wyświetli tylko raz zdjęcia zawarte w prezentacji.
9. Stretch Small Image – ta opcja (jeśli ją włączymy) będzie starała się wyświetlać zdjęcia na całym dostępnym ekranie. Jeśli zdjęcia są mniejsze – program je powiększy. Osobiście nie polecam tego sposobu, gdyż skalowanie zdjęć przez program może bardzo niekorzystnie odbić się na ich jakości. Zazwyczaj wyłączam tę opcję.
10. Show Text – ta opcja wyświetla dane tekstowe zawarte w zdjęciu (tzw. EXIF zdjęcia). Dane te zapisuje np. aparat cyfrowy i zawierają one datę oraz różne parametry zdjęcia. Jeśli naszym celem jest zrobienie prezentacji zdjęć, to włączenie tej opcji zaśmieci nam ekran niepotrzebnymi danymi technicznymi. Reasumując – wyłączyć ☺.
11. Use Transition Effect – bardzo miła opcja wyświetlająca okienko pozwalające na wprowadzenie do prezentacji płynnych przejść zdjęcia w zdjęcie na ponad 150 sposobów (przycisk (...)). Okienko wygląda jak poniżej:



Okienko (1) zawiera wszystkie dostępne efekty oraz kwadraciki do ich włączania i wyłączania. Okno (2) pozwala podejrzeć na miniaturze sposób działania wybranego efektu. Element (3) pozwala wybrać jedną z dostępnych szybkości działania efektu. Najczęściej wybieram szybkość „Longer”. Przycisk All (4) pozwala wybrać wszystkie efekty. Musimy jednak wtedy się liczyć z efektem „przewagi formy nad treścią”. Migające ekrany nie wpływają najlepiej na widzów. Osobiście stosuję tylko pierwszy na liście efekt (Fade In and Out) zmieniający płynnie fotografie w prezentacji. Proponuję poeksperymentować z innymi efektami. Całość ustawień kończymy przyciskiem OK. (5).

12. Music – tu możemy wybrać muzykę stanowiącą tło do prezentacji. Przyciskiem (...) wywołujemy okno:



Na początek warto zwrócić uwagę, czy wybrana jest zakładka Music (1). Przyciskiem Add (2) można odnaleźć przygotowaną muzykę. Po jej wybraniu pliki z muzyką pojawią się w oknie (3). Niepotrzebnie wybrane pliki muzyczne można usunąć przez wskazanie ich w oknie (3) oraz użycie przycisku Remove (4). Całą listę plików muzycznych można wyczyścić przyciskiem

- Clear (6). Wskazaną w oknie (3) muzykę można odsłuchać klikając w przycisk Play (5).
13. **Resize Using JPEG Format...** - niezwykle ważna opcja! Pozwala ustalić wielkość wyświetlanych obrazków. Już we wcześniejszych etapach wspominałem, że warto ustalić sobie rozmiar wyświetlanych zdjęć. Tu można wybrać jeden z typowych formatów. Jeśli planujemy użycie projektora multimedialnego, warto pokusić się o rozdzielczość 800x600 punktów. Większe rozdzielczości są przez tańsze projektory multimedialne jedynie interpolowane, co nie wpływa za dobrze na jakość wyświetlanego obrazu, a czasem wręcz uniemożliwia wyświetlanie czegokolwiek.
 14. **Quality** – ustawianie jakości prezentowanych zdjęć. Jest to kompromis pomiędzy zajmowanym miejscem przez prezentację, a jakością zdjęć (kompresja JPEG). Bez wnikania w szczegóły – najlepsze kompromisy uzyskujemy ustawiając wartość pomiędzy 75 a 90. Jeśli zdjęcia zawierają dużo szczegółów (pejzaż) – warto wybrać większe wartości. Zdjęcia inne (np. portret) lepiej znoszą mniejsze wartości.
 15. **Keep EXIF** – po obróbce (skalowaniu) zdjęcia potrafią utracić informacje zapisane w EXIFie (opis wyżej). Jeśli chcemy je zachować należy zaznaczyć kwadrat obok opcji. Jeśli nie planujemy wyświetlania informacji EXIF, to ustawienie nie ma znaczenia.
 16. **Launch Slide Show after it is created** – zaznaczenie tej opcji spowoduje uruchomienie prezentacji natychmiast po jej wykonaniu.
 17. **Create Initial Window** – prezentacja zostanie wykonana z małym okienkiem startowym zawierającym przycisk Play służący do jej uruchamiania oraz miniaturę pierwszego zdjęcia. Naprawdę warto to włączyć.
 18. **Title** – tu wpisz tytuł prezentacji, który później będzie przyjęty jako domyślna nazwa pliku prezentacji.
 19. **Description** – dodatkowy komentarz do prezentacji – bez znaczenia.
 20. **Cover Image Style** – styl wyświetlanego w okienku (17) zdjęcia tytułowego – mała rzecz, a cieszy ☺.
 21. **Podgląd wybranego stylu (20).**
 22. **Add „Browse” button** – dodanie specjalnego przycisku pozwalającego zatrzymać prezentację i wyświetlić miniatury zdjęć. Klikanie w miniatury pozwala ręcznie oglądać zdjęcia

- w dużych rozmiarach. Jeśli prezentacja ma być wyświetlana wyłącznie automatycznie, należy tę opcję wyłączyć.
23. Add „Export” buton – pozwala wyeksportować pojedyncze zdjęcie poza prezentację i zapisać je w pliku. Zazwyczaj opcja jest wyłączona.
 24. Create – zaczyna proces kreowania prezentacji. Pozwala wybrać miejsce zapisu pliku i jego nazwę (jak w innych programach MS Windows).

Konwersja 20 zdjęć z plikiem dźwiękowym trwa na średnim komputerze ok. 1 minuty. Stworzony plik nie wymaga do odtworzenia żadnego oprogramowania. Jest całkowicie samodzielnym programem wyświetlającym naszą prezentację.

Powodzenia 😊